

이력서

박정호 남 2001년 (만 24세)

휴대폰 | 010-7544-6721

Email | wpemdmlts3549@gmail.com

학력
동양미래대학교
대학(23년)
졸업

경력
신입

인턴·대외활동 / 해외경험

자격증 / 어학
新 JLPT N2급
일본어-회화가능

적응성

인내심

학력

2022. 03 ~ 2026. 03
졸업

동양미래대학교 인공지능소프트웨어

학점 | 3 / 4.5

졸업논문 | 졸업작품:https://www.notion.so/Project-HappyDog-2b44159e1a3f80379b60e81775629ff1?source=copy_link

논문:<https://www.notion.so/Project-2ee4159e1a3f8047a9d5c1>

자격증

2025. 12

新 JLPT N2급 일본국제교육협회

어학

일본어

회화 능력 : 일상회화 가능

자기소개서

좋아하는 문제 앞에서는 누구보다 깊게

1. 성장배경

[문제를 직접 부딪치며 배우는 개발자]

저에게 컴퓨터는 어릴 때부터 가장 자연스럽게 호기심을 느끼던 대상이었습니다. 처음에는 단순히 게임을 더 잘하고 싶다는 마음으로 컴퓨터를 만지고 부품을 바꿔보는 수준이었지만, 고장이 나거나 원하는 대로 동작하지 않는 상황을 마주할 때마다 원인을 찾아보고 직접 해결하는 과정에서 큰 재미를 느꼈습니다.

당시에는 단순히 눈앞의 문제를 해결하려는 행동이라고 생각했지만, 돌아보면 그 경험들은 제가 개발을 바라보는 태도의 시작이었습니다. 문제가 생겼을 때 피하기보다 "왜 이런 현상이 발생했을까", "어떻게 하면 더 안정적으로 만들 수 있을까"를 고민하는 습관이 자연스럽게 생겼습니다.

이후 컴퓨터공학을 공부하며 웹 서비스, 서버, 인프라, AI 모델 등 다양한 영역을 접하게 되었고, 단순히 코드를 작성하는 것보다 서비스가 실제로 동작하기 위해 필요한 전체 흐름을 이해하는 데 관심을 갖게 되었습니다. 아직 배워야 할 부분이 많지만, 직접 만들어보고 운영해보는 과정에서 개발이 단순한 구현이 아니라 문제를 구조적으로 해결하는 일이라는 것을 배웠습니다.

2. 성격의 장단점

[몰입을 통해 성장하지만, 균형을 배우고 있습니다]

저의 장점은 관심 있는 문제를 만나면 끝까지 파고드는 몰입력입니다. 졸업 작품을 진행하며 백엔드와 인프라를 맡았을 때, 처음부터 모든 것을 능숙하게 할 수 있었던 것은 아니었습니다. 하지만 서비스가 실제로 동작하려면 API, 데이터베이스, 배포 환경, 모델 연동이 모두 안정적으로 이어져야 한다는 점을 알게 되었고, 부족한 부분을 하나씩 학습하며 해결해 나갔습니다.

특히 Docker, Nginx, 서버 배포, AI 모델 연동 등을 직접 다루는 과정에서 많은 시행착오를 겪었습니다. 처음에는 설정 하나가 잘못되어 서비스가 정상적으로 올라가지 않거나, API 응답 구조가 팀원들과 맞지 않아 다시 수정해야 하는 일도 있었습니다. 하지만 그때마다 원인을 기록하고, 팀원들이 이해할 수 있도록 문서화하며 문제를 해결했습니다. 이 경험을 통해 혼자 잘 만드는 것보다 팀이 함께 이해할 수 있는 구조를 만드는 것이 더 중요하다는 점을 배웠습니다.

반면 저의 단점은 흥미가 큰 영역에 몰입하다 보면 우선순위가 한쪽으로 치우칠 수 있다는 점입니다. 과거에는 제가 재미있다고 느끼는 기술적 문제를 먼저 해결하려는 경향이 있었습니다. 하지만 팀 프로젝트를 진행하며 좋은 결과는 개인의 몰입만으로 만들어지는 것이 아니라, 일정 관리와 소통, 역할 조율이 함께 이루어질 때 가능하다는 것을 느꼈습니다.

이후에는 기능 구현 전 API 명세를 먼저 정리하고, 예외 코드와 응답 형식을 표준화하며, 팀원이 작업하기 쉬운 환경을 만드는 데 더 신경 쓰게 되었습니다. 아직 완벽하다고 생각하지는 않지만, 개발자로 성장하기 위해서는 기술 실력뿐 아니라 협업 방식과 문제를 설명하는 능력도 함께 키워야 한다는 것을 배우고 있습니다.

3. 학교생활 및 프로젝트 경험

[졸업 작품을 통해 배운 실전형 문제 해결]

학교생활 중 가장 크게 성장한 경험은 반려견 통합 케어 플랫폼인 졸업 작품 프로젝트였습니다. 저는 6인 팀에서 백엔드, AI 모델 연동, 서버 배포를 주로 담당했습니다. 처음에는 제가 맡은 기능을 구현하는 것만 생각했지만, 프로젝트가 진행될수록 서비스 전체가 안정적으로 연결되기 위해서는 각 영역의 흐름을 이해하고 조율하는 역할이 필요하다는 것을 알게 되었습니다.

프로젝트에서는 반려견의 비문 이미지를 활용해 개체를 식별하는 기능을 구현했습니다. YOLO 기반으로 코 영역을 탐지하고, Siamese Network를 활용해 특징을 추출한 뒤 FAISS로 유사도를 검색하는 구조를 적용했습니다. 이 과정에서 AI 모델의 성능은 모델 구조만으로 결정되는 것이 아니라, 데이터 품질과 전처리, 추론 환경까지 함께 고려해야 한다는 점을 배웠습니다.

또한 게시글 피드 API에서 응답 속도가 느려지는 문제를 경험했습니다. 처음에는 단순히 서버 성능 문제라고 생각했지만, 로그와 쿼리 흐름을 확인하며 Firestore 조회 구조에서 반복 호출이 발생하고 있음을 알게 되었습니다. 이후 데이터 구조를 일부 비정규화하여 조회 횟수를 줄였고, API 응답 시간을 개선할 수 있었습니다. 이 경험을 통해 성능 개선은 단순한 코드 수정이 아니라 병목 지점을 찾고 구조를 다시 바라보는 과정이라는 점을 배웠습니다.

인프라 측면에서도 많은 것을 배웠습니다. 클라우드 매니지드 서비스만 사용하는 대신, 리눅스 홈 서버에 Docker와 Nginx를 이용해 직접 배포 환경을 구성했습니다. 처음에는 포트 설정, 리버스 프록시, 컨테이너 네트워크 개념이 익숙하지 않아 여러 번 실패했지만, 하나씩 원인을 찾아가며 24시간 외부에서 접근 가능한 서비스 환경을 만들었습니다. 이 과정에서 개발자는 기능을 만드는 것뿐 아니라, 만든 기능이 안정적으로 운영될 수 있는 환경까지 고민해야 한다는 점을 체감했습니다.

프로젝트를 진행하며 AI 코딩 도구도 활용했습니다. 다만 단순히 생성된 코드를 그대로 사용하는 방식이 아니라, 제가 먼저 요구사항과 구조를 정리하고, 생성된 코드가 프로젝트 구조에 맞는지 검토하며 수정하는 방식으로 활용했습니다. 이를 통해 AI 도구는 개발자를 대신하는 존재라기보다, 문제를 명확히 정의하고 검증할 수 있는 사람에게 더 큰 도움을 주는 도구라는 것을 느꼈습니다.

결과적으로 해당 프로젝트는 졸업작품 경진대회에서 최우수상을 받을 수 있었습니다. 하지만 이 경험에서 가장 크게 얻은 것은 수상 자체보다, 부족한 지식도 직접 부딪치며 배우면 실제 서비스 수준으로 연결할 수 있다는 자신감이었습니다. 동시에 더 체계적인 설계, 테스트, CI/CD, 모니터링 등으로 보완해야 할 부분도 분명히 알게 되었습니다.

4. 협업 및 성장 태도

[혼자 잘하는 개발자보다 함께 성장하는 개발자]

프로젝트 초기에는 제가 맡은 영역을 빠르게 구현하는 것에 집중했습니다. 하지만 팀원들과 프론트엔드 연동을 진행하면서 API 응답 형식이 명확하지 않거나, 예외 처리 방식이 통일되지 않으면 전체 개발 속도가 느려진다는 것을 경험했습니다. 이때부터 기능을 만드는 것만큼이나 팀원이 이해하기 쉬운 문서와 일관된 규칙을 만드는 것이 중요하다는 점을 깨달았습니다.

이를 개선하기 위해 API 명세를 정리하고, 에러 코드를 표준화했으며, Swagger 문서를 활용해 프론트엔드 팀원들이 필요한 정보를 쉽게 확인할 수 있도록 했습니다. 또한 Docker를 활용해 개발 환경 차이를 줄이고, 팀원이 같은 환경에서 테스트할 수 있도록 구성했습니다.

이 경험을 통해 협업에서 중요한 것은 단순히 많은 기능을 구현하는 것이 아니라, 팀 전체가 같은 기준을 보고 움직일 수 있도록 돕는 것임을 배웠습니다. 아직 실무 경험은 부족하지만, 모르는 것을 숨기기보다 빠르게 질문하고 배우며, 제가 알게 된 내용은 팀원들과 공유하는 개발자가 되고자 합니다.

5. 입사 후 포부

[겸손하게 배우고, 안정적인 서비스를 만드는 개발자로 성장하겠습니다]

저는 아직 실무에서 배워야 할 것이 많은 신입 개발자입니다. 다만 문제를 직접 마주하고, 필요한 기술을 찾아 학습하며, 끝까지 해결해 본 경험은 저의 가장 큰 기반이라고 생각합니다. 입사 후에는 먼저 회사의 개발 문화, 코드 스타일, 배포 프로세스, 협업 방식을 빠르게 익히고 팀에 안정적으로 기여하는 것을 목표로 삼겠습니다.

특히 AI 서비스와 인프라 운영에 관심이 있는 만큼, 초기에는 맡은 업무를 정확히 이해하고 작은 기능이라도 안정적으로 구현하는 데 집중하겠습니다. 이후에는 CI/CD, 모니터링, 로그 관리, 배포 자동화, 성능 최적화와 같은 영역을 꾸준히 학습하여 서비스 품질을 높이는 개발자로 성장하고 싶습니다.

저는 스스로를 완성된 개발자라고 생각하지 않습니다. 오히려 지금까지의 경험은 제가 무엇을 더 배워야 하는지 알게 해 준 과정에 가깝습니다. 앞으로도 모르는 것을 빠르게 인정하고 배우며, 문제 앞에서 포기하지 않고 끝까지 해결하는 태도로 팀과 서비스에 기여하는 개발자가 되겠습니다.

포트폴리오

포트폴리오	https://www.jeongho-portfolio.kro.kr/
-------	---

인성역량검사 결과

종합적성

종합적성	추천업무	추천 직업
제1 적성	기술직, 행정관리직	품질관리, 자재관리, 사무관리직, 안전관리직, 산업기사, 경찰관
제2 적성	감각활용 및 창작 분야, 연구분야	디자이너, 공예가, 작가, 화가, 음악가, 연구원

강한요인

성격검사	역량검사	흥미검사	가치관검사
외향형/직감형/사고형	책임감	현실형	자아실현

적성

성격으로 본 적성	여러 사람을 상대하면서 융통성과 순발력을 발휘할 수 있는 업무 혹은 조직을 경영하는 업무
역량으로 본 적성	사무직, 경영관리직, 국가기관업무
흥미로 본 적성	기술직, 행정관리직

진로성숙도 수준

높음

희망근무조건

고용형태	병역특례
희망근무지	서울전지역
희망연봉	면접 후 결정
지원분야	직무 백엔드개발자 > 서버관리 시스템엔지니어 > 서버관리 AI서비스개발자

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : 박정호

이 이력서는 2026년 06월 02일 (화)에 최종 수정된 이력서입니다.
위조된 문서를 등록하여 취업활동에 이용 시 법적 책임을 지게 될 수 있습니다.
웍스피어(유)는 구직자가 등록한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며
첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다.
또한 구인/구직 목적 외 다른 목적으로 이용시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치가 될 수 있습니다.